

Conteúdo

Ficha Técnica

Manual Rápido do Squeak

- 02 ... Simbologia
- 03 ... Palavras difíceis
- 04 ... Um projecto novo!
- 06 ... Desenhar objectos
- 09 ... Redesenhar ou retocar um objecto desenhado
- 10 ... Pintar uma superfície
- 12 ... Capturar cores e usar carimbos
- 14 ... Linhas abertas
- 15 ... Figuras geométricas
- 16 ... Polígonos irregulares
- 17 ... Função dos botões da tela de desenho
- 18 ... Dar nome aos objectos
- 19 ... Criar guiões de acção
- 22 ... Esconder/mostrar o visualizador de acções
- 23 ... Esconder/mostrar a barra de menus
- 24 ... Itens do menu Mundo
- 26 ... Função dos ícones da barra de menus
- 27 ... Guardar um projecto
- 28 ... Guardar um projecto (sem barra de menus)
- 31 ... Sair do Squeak
- 32 ... Carregar um projecto guardado
- 34 ... Usar a reciclagem
- 35 ... Recuperar objectos da reciclagem
- 36 ... Controlar guiões

Ideias & Projectos com Squeak

Aprender Squeak com exemplos

Contra-capá ... Halos de um objecto Squeak

Ficha técnica

Concepção e execução

Luís Valente

Supervisão

António José Osório

Consultor

Paulo Dias

Edição

Universidade do Minho
Centro de Competência

Versão

Squeak M1.02

Squeak Magalhães é software de autor, de código aberto, com capacidades multimédia, adaptado na Universidade do Minho para o computador Magalhães, com base na versão 3.9 do Squeak, publicamente disponibilizado pela Squeak Foundation (www.squeak.org).

Novembro de 2009